

ZOMBIES!!! 6

ZWEITE EDITION

CANALE MORTALE

Danke, dass du **ZOMBIES!!! 6: CANALE MORTALE** gekauft hast. Wir hoffen, dass du damit einen Mordsspaß haben wirst!

Wenn du bereits Erfahrung mit **ZOMBIES!!!** hast, wird dir auffallen, dass diese Erweiterung sich ein wenig von den vorherigen unterscheidet. Zum einen ist diese Erweiterung als erste darauf ausgelegt, dass du sie vollständig mit dem **ZOMBIES!!!** -Basisspiel kombinierst. Außerdem werden ein paar neue Ideen eingeführt, die wir für ziemlich cool halten.

Wenn du zum ersten Mal **ZOMBIES!!!** spielst, dann sei willkommen. Wir haben da eine ziemlich schicke Sache am Laufen! Und wir sind überzeugt, du siehst das auch so. Seit Erscheinen des Basisspiels weisen wir darauf hin, was auch diesmal gilt: Nutze die Regeln, die du magst, und ignoriere diejenigen, die dir nicht zusagen. **ZOMBIES!!!** sollte immer schon so flexibel und anpassbar wie möglich zu sein ... Also lass deiner Fantasie freien Lauf!

Wenn du irgendwelche Fragen, Anmerkungen oder Anregungen hast oder einfach nur mal Hallo sagen möchtest, schau doch einfach auf unserer Website www.pegasus.de bzw. in unserem Forum <http://foren.pegasus.de/foren/> vorbei und schick uns ein paar Zeilen. Bis dahin vergiss nie: Zombies schwimmen nicht!

Spielmaterial

16 Kartenteile, 32 Ereigniskarten, 24 Kanalisationsmarken, diese Anleitung

Das neue Zeug

Wie bereits oben erwähnt, unterscheidet sich diese Erweiterung ein wenig von den vorherigen. Die Kartenteile und Ereigniskarten in diesem Set *sollen* mit den Kartenteilen und Ereigniskarten des Basisspiels *gemischt werden*. Mische die jeweiligen Stapel einfach gründlich durch, und schon kann das Spiel losgehen!

Darüber hinaus erhält jeder Spieler zu Beginn zwei Kanalisationsmarken. Der Einsatz dieser Marken wird weiter unten erklärt.

Spielablauf

Die Verwendung von **ZOMBIES!!! 6** ist einfach. Keine der bekannten Regeln ändert sich bis zu dem Augenblick, da ein Spieler entweder eine U-Bahn-Station oder eine Kanalisationsmarke benutzen will.

U-Bahn-Stationen

Alle U-Bahn-Stationen sind namentlich gekennzeichnete Gebäude und mit einem Asterisk (*) markiert, der darauf hinweist, dass hier einige Sonderregeln gelten.

Sobald ein Spieler eine U-Bahn-Station betritt, kann er sich entscheiden, eine der U-Bahn-Strecken der Stadt zu benutzen. (Offenbar ist dieses System automatisiert und funktioniert trotz der Zombieplage noch immer.) Nachdem der Spieler dies verkündet hat, beendet er seinen Zug ganz normal. Während seines nächsten Zuges darf er nichts unternehmen, außer gegen Zombies zu kämpfen, die ihren Weg in das Gebäude und auf sein Feld gefunden haben. Im darauf folgenden Zug darf er seine Spielfigur auf eine beliebige andere U-Bahn-Station auf dem Spielplan ziehen. Befinden sich keine anderen U-Bahn-Stationen im Spiel, kann diese Art der Bewegung nicht genutzt werden.

Kanalisationsmarken

Die Kanalisationsmarken stellen die Ein- und Ausgänge zu dem unterirdischen Kanalisationssystem der Stadt dar. Die Spieler dürfen ihre Marken nur während ihres Zuges und nur auf Straßefeldern platzieren. Einmal gelegt, können diese Marken *nicht mehr bewegt* werden – es sei denn, ein Ereigniskarteneffekt erlaubt dies.

Sobald eine Kanalisationsmarke im Spiel ist, kann sie *von jedem* Spieler entweder als Ein- oder Ausgang verwendet werden. Um die Kanalisation zu betreten, muss ein Spieler einfach nur ansagen, dass er die Kanalisation benutzen will, und dann seine Spielfigur auf den Rücken legen. (Eine Spielfigur auf dem Rücken zeigt an, dass sie sich in der Kanalisation befindet. Eine stehende Spielfigur befindet sich nicht in der Kanalisation.) In den Folgezügen muss der Spieler jeweils eine Lebensmarke - oder eine Mutmarke, wenn du **ZOMBIES!!! 5** benutzt - abgeben, um in der Kanalisation zu bleiben. (Ja, du kannst also sterben, während du in der Kanalisation bist!) Nachdem diese Strafe bezahlt wurde, würfelt der Spieler und bewegt seine Spielfigur nach den bekannten Bewegungsregeln. Er muss allerdings nicht gegen die Zombies kämpfen, denen er „begegnet“: Zombies mögen die Kanalisation nicht und betreten sie daher nicht.

Um die Kanalisation zu verlassen, muss ein Spieler ebenfalls eine Kanalisationsmarke benutzen: Um wieder ans Tageslicht zurückzukehren, bekundet der Spieler einfach nur seine entsprechende Absicht, sobald er sich auf einem Feld befindet, auf der eine Kanalisationsmarke liegt. Dann stellt er seine Spielfigur wieder aufrecht.

Wichtige Regeländerung

Um Verwirrung zu vermeiden, verkünden wir hiermit die folgende Regeländerung: Von nun an **darfst du ein namentlich gekennzeichnetes Gebäude von jedem beliebigen angrenzenden Feld betreten!** Du musst nicht länger die Tür benutzen.

Alternative Regeln

- Wie immer darfst du dich ermuntert fühlen, ganz nach Belieben neue Regeln hinzuzufügen und alte wegzulassen.
- Um das Spiel zu beschleunigen, kannst du einige Kartenteile aus dem Basisspiel bereits vorgeben und den Eingang oder die Eingänge der Sets, die Verwendung finden sollen, bereits platzieren, wobei die Spieler wie gehabt am *Rathausplatz* starten.
- Sollte gegen Ende, wenn der *Hubschrauberlandeplatz* ins Spiel kommt, ein schnelleres Bewegen gewünscht sein, können Spieler zwei sechsseitige Würfel würfeln. Das ist auch beim Einsatz von Erweiterungen möglich.
- Um das Spiel zu verkürzen, mische den *Hubschrauberlandeplatz* mit in den Stapel mit Kartenteilen.

Das war's schon! Wir hoffen, dir gefällt diese Erweiterung.

Spieldesign: Kerry Breitenstein und Todd A. Breitenstein, **Illustrationen Ereigniskarten:** Dave Aikins, **Illustrationen Kartenteile:** Kurt Miller, **Layout und Design:** Todd Breitenstein, **Übersetzung:** Bernd Perplies, **Satz und Layout der deutschen Ausgabe:** Anja Pittner, **Spietester:** die übliche Truppe lebender Untoter

Pegasus Spiele, Straßheimer Str. 2, 61169 Friedberg, unter Lizenz von Twilight Creations. **Zombies!!!**, das **Zombies!!!**-Logo und das Twilight Creations-Logo sind eingetragene Marken von Twilight Creations Inc. © 2007, 2010 bei Twilight Creations. © der deutschen Ausgabe 2010 bei Pegasus Spiele GmbH. Alle Rechte vorbehalten.



Pegasus Spiele

Mehr Zombies!!! findest du unter www.pegasus.de/zombies