



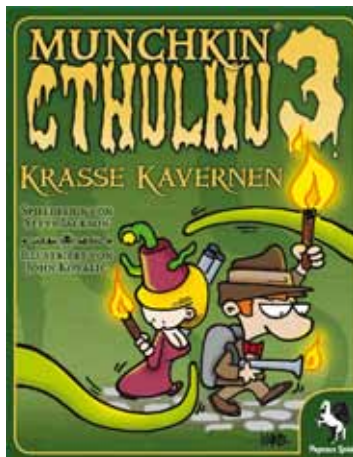
PEGASUS SPIELE GmbH, Straßheimer Str. 2, Friedberg, <https://www.pegasusshop.de/?Action-Shopfinder=WWW.PEGASUS.DE> – **WWW.PEGASUS.DE – WWW.PEGASUSSHOP.DE**

Pegasus Spiele

Munchkin Kartenspiel

☎ 17188G Munchkin Cthulhu 3: K.Kavemen 9,95

Die Jagd nach verbotenen Wissen geht in den Untergrund! Erforsche die Müllhalde der Mi-Go! Grab dich durch die Tunnel des Tsothoggua! Dring ein in die Berge des Wahnsinns!



Munchkin Cthulhu hat dich bereits in den Wahnsinn getrieben, aber jetzt wird es noch wahnsinniger! Die 16 Portale und 20 Dungeons aus Krasse Kavernen öffnen vollkommen neue Dimensionen, die es zu erforschen gibt. Und wir wissen ja, was für eine großartige Idee das sein kann, nicht wahr? Was soll schon schiefen gehen?

Dies ist kein Basisspiel. Du benötigst Munchkin

Cthulhu, um diese Erweiterung spielen zu können. Die großformatigen Dungeonkarten sind bereits bekannt aus Munchkin 6: Durchgeknallte Dungeons.

Mystery Rummy Kartenspiel

☒ 17850G Mystery Rummy: Jack the Ripper 9,95

Nachdruck.

☎ 17852G Mystery Rummy 3: Jekyll & Hyde 9,95

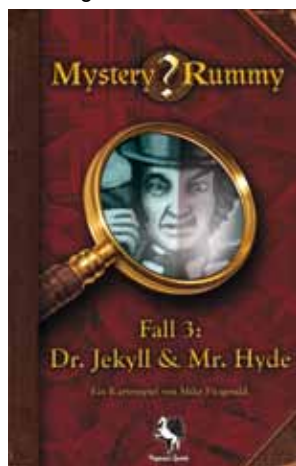
Dies ist die dritte Folge aus der beliebten Mystery Rummy-Reihe, die bekannte Prinzipien des Rommé-Spiels mit einem aufregenden Kriminalfall nach einer klassischen Erzählung verbindet:

Die Basismechanismen sind dieselben wie die aus Mystery Rummy Fall 1 und Mystery Rummy Fall 2: Meldungen von Hinweiskarten und weitere taktische Elemente durch Ereigniskarten.

Doch Robert Louis Stevensons *Der seltsame Fall des Dr. Jekyll und Mr. Hyde* erzählt die klassische Geschichte von der Doppelnatur des Menschen, und deswegen gibt es außerdem darauf abgestimmte Elemente: Einige Karten sind mit einem J gekennzeichnet und können nur von Dr. Jekyll benutzt werden, andere mit H, die nur Mr. Hyde benutzen kann. Lediglich die mit J/H gekennzeichneten Karten stehen beiden zur Verfügung. Vor allem gibt es aber die doppelseitige Identitätskarte in der Tischmitte, die festlegt, ob die Spieler gerade Dr. Jekyll oder Mr. Hyde sind.

Ein spannendes Spiel um eine der bekanntesten Schauer-geschichten des 19. Jahrhunderts!

Mystery Rummy Fall 3: Dr. Jekyll & Mr. Hyde ist für 2 Spieler.



Abenteuer Medien Verlag

Nautilus Magazin

☎ AMVN78 Nautilus Magazin #78 (September) 4,50

☎ Neuheit, lieferbar	↩ Restock
☒ Lieferbar	x/y Monat/Jahr
➔ im Anflug	% Jahresumsatzrabatt
✍ Vorbestellung	wird in Abzug gebracht

Alderac Entertainment

Legend of the Five Rings Sammelkartenspiel

09/10 ALD15610 Empire at War Booster Display (48/11) 177,12

Jedes Display enthält 48 Booster à 11 Karten.

09/10 ALD15600 Empire at War Starter Display (6/84) 83,94

Jedes Display enthält 6 Starter à 84 Karten.

Thunderstone Brettspiel

☒ ALD05012 Thunderstone - Nachdruck - 39,99

☎ ALD05013 Wrath of the Elements Expansion 29,99

Amigo S&F GmbH

Pokemon Sammelkartenspiel

☎ AMC25530 H&G Entfesselt Booster Display (36) 161,63

Jedes Pack enthält 10 Karten und 1 Promokarte.

☎ AMC25531 H&G Entfesselt Themen Display (8) 103,92

Jedes Deck 60 Karten pro Deck.

Yu-Gi-Oh! Sammelkartenspiel

☎ AMC14659 Duelist Revolution Booster (24) 107,76

Chessex Manufacturing

10er-Set (Blister, 10x W10) Würfel

☎ CHX27240 Festive: Carosel/White W10 (10) 12,50

☎ CHX27246 Cirrus: L.Blue/White W10 (10) 12,50



☎ CHX27252 Vortex: Dandelion/White W10 (10) 12,50

☎ CHX27257 Festive: Violet/White W10 (10) 12,50



☎ CHX27290 Lustrous: Slate/White W10 (10) 12,50

☎ CHX27292 Lustrous: Bronze/White W10 (10) 12,50



12er-Set (Box, 12x W6) Würfel

☎ CHX27640 Festive: Carosel/White (12) 8,95

☎ CHX27646 Cirrus: L.Blue/White (12) 8,95

☎ CHX27652 Vortex: Dandelion/White (12) 8,95



PEGASUS SPIELE GmbH, Straßheimer Str. 2, Friedberg, <https://www.pegasusshop.de/?Action-Shopfinder=WWW.PEGASUS.DE> - [WWW.PEGASUS.DE](https://www.pegasusshop.de) - [WWW.PEGASUSSHOP.DE](https://www.pegasusshop.de)

☎	CHX27657	Festive: Violet/White (12).....	8,95
☎	CHX27690	Lustrous: Slate/White (12).....	8,95
☎	CHX27692	Lustrous: Bronze/White (12).....	8,95

Einzelwürfel: 20er-Mix **Würfel**

W4, 3W6, W8, 8W10, W12, 6W20

☎	CHXLE848	Festive: Carosel/White (20).....	25,20
☎	CHXLE849	Cirrus: L.Blue/White (20).....	25,20
☎	CHXLE850	Vortex: Dandelion/White (20).....	25,20
☎	CHXLE851	Festive: Violet/White (20).....	25,20
☎	CHXLE852	Lustrous: Slate/White (20).....	25,20
☎	CHXLE853	Lustrous: Bronze/White (20).....	25,20

Einzelwürfel: 50er-Mix (50x W10) **Würfel**

Polyhedral, 16mm

☎	CHXLE854	Menagerie #7: W10 (50).....	67,20
☎	CHXLE855	Menagerie #7: W20 (50).....	67,20

Cubicle 7

Gamescapes **Rollenspiel**

Zubehör

☎	CUC75602	Grasslands (1).....	12,99
☎	CUC75603	Desert Steppes (2).....	12,99
☎	CUC75604	Wasteland (3).....	12,99

Savage Suzerain **Rollenspiel**

Quellenbuch

☎	CUC75608	Noir Knights.....	34,99
---	----------	-------------------	-------



Savage Worlds **Rollenspiel**

Regelbuch

☎	CUC30010	Sundered Skies Companion.....	24,99
---	----------	-------------------------------	-------

Dorkstorm Publishing

PS238 **Comic**

☎	DSPP2425	PS238 #45.....	2,99
---	----------	----------------	------

Effing Flying Green Pig

MIDGARD Abenteuer 1880 **Rollenspiel**

Regelbuch

☎	DRN00000	MIDGARD Abenteuer 1880 Regeln.....	14,95
---	----------	------------------------------------	-------



ABENTEUER 1880 ist ein eigenständiges Rollenspiel auf der Grundlage des erprobten **MIDGARD**-Regelsystems.

Diese Neuauflage bringt den Klassiker von 1994 in einem neuen, zeitgemäßen Gewand für ein neues Publikum endlich wieder auf den Markt!

Die Neuauflage „modernisiert“ die Originalregeln behutsam, sprich bringt sie in Einklang mit den aktuellen MIDGARD-Regeln. Hinzu kommen einige gänzlich

neue Elemente, die sich harmonisch in die Regeln einfügen und noch stärker dazu beitragen, das Rollenspiel in viktorianischer und wilhelminischer Zeit zum Leben zu erwecken.

Autoren: Heinrich Glumpler, Jürgen E. Franke und Rainer Nagel
112 Seiten, Softcover, 2010.

eggertspiele

Brettspiel

10/10 EGG32101	Speicherstadt Erw: Münzspeicher.....	13,99
10/10 EGG35102	Grand Cru.....	29,99
10/10 EGG54105	Die Händler.....	34,99

Fantasy Flight Games

Twilight Imperium **Brettspiel**

☒	FFG0T104	Shattered Empire Expansion.....	64,95
---	----------	---------------------------------	-------

Nachdruck.

Feder & Schwert GmbH

D&D Vergessene Reiche **Taschenbuch**

Tiefwasser

08/10 FED11333	Schwarzstabs Turm (1).....	11,95
----------------	----------------------------	-------

Erstverkaufstag: 30.08.10.

Tiefwasser braucht Helden!

Eine Gruppe befreundeter junger Leute stößt auf eine schreckliche Verschwörung, die den Erben des Schwarzstabs, den Verteidiger der Stadt Tiefwasser, in große Gefahr bringt. Die Freunde müssen sich ihrer eigenen Innenwelt stellen, um zu den Helden zu werden, die die Stadt braucht, um ihren Vorkämpfer vor denen zu retten, die ihn und ganz Tiefwasser zu Fall bringen wollen.

Ed Greenwood, beliebter Autor und Schöpfer der Vergessenen Reiche, präsentiert mit Schwarzstabs Turm

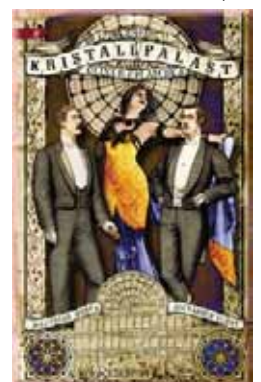
den ersten Band einer brandneuen Reihe, die sowohl die Prachtige Stadt als auch die talentiertesten jungen Autoren der amerikanischen Phantastik in den Mittelpunkt des Interesses rückt. Dieses Buch und die Reihe abgeschlossener Romane, zu der es gehört, wenden sich auch an Leser, die sich in den Vergessenen Reichen noch nicht auskennen, und bieten einen hervorragenden Ausgangspunkt für Neueinsteiger in die beliebteste Fantasywelt unserer Tage.

Origin **Taschenbuch**

☎	FED11617	Kristallpalast.....	12,95
---	----------	---------------------	-------

London, Frühjahr 1851: Als am Vorabend der ersten Weltausstellung ein Mitglied der königlichen Kommission auf mysteriöse Weise ermordet wird, ahnt Miss Niobe noch nicht, dass dieser Fall ihre Welt für immer verändern soll.

Im Besitz des Toten befand sich ein Artefakt, das ein Mysterium birgt, das bis weit in die Vergangenheit des fernen Indiens reicht. Feindliche Agenten und eine rätselhafte Loge streben danach, es in ihren Besitz zu bringen und seine fantastischen Kräfte zu entfesseln.





PEGASUS SPIELE GmbH, Straßheimer Str. 2, Friedberg, <https://www.pegasusshop.de/?Action-Shopfinder=WWW.PEGASUS.DE> – WWW.PEGASUSSHOP.DE

In einem Wettlauf gegen die Zeit trifft Niobe auf zwei ebenbürtige Gegner: den niederländischen Spezialisten Frans, der im Dienste finsterner Mächte steht, und Captain Royle, der für eine ultrageheime Sektion der britischen Armee arbeitet. Jeder von ihnen verfügt über besondere Gaben und Waffen; bald aber müssen sie erkennen, dass sie aufeinander angewiesen sind, wenn sie in diesem tödlichen Spiel bestehen und die Wahrheit über das Artefakt und sich selbst herausfinden wollen.

Alle Spuren führen zum Kristallpalast, dem prunkvollen Bauwerk aus Eisen und Glas, in dem in wenigen Tagen die Königin, ihr Hofstaat und Besucher aus aller Herren Länder zusammenkommen wollen ...

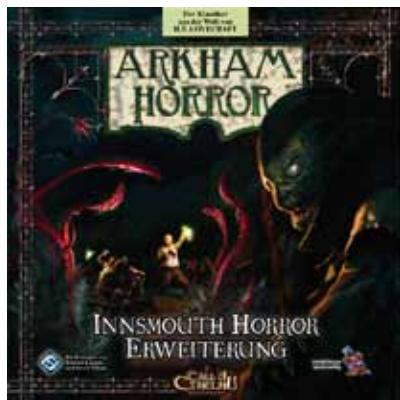
Heidelberger Spieleverlag

Arkham Horror (Cthulhu)

Brettspiel

☎ HEI00304 AH: Schatten über Innsmouth..... 39,95

Von all den Städten, die in H.P. Lovecraft's Vision von Massachusetts zu finden sind, ist vielleicht keine so tödlich wie der kleine Fischerort Innsmouth. Es ist eine heruntergekommene, sterbende Stadt, die von innen heraus durch einen alten Pakt verzehrt wird, der sie einst schützen sollte. Die Ermittler dürfen hier keine Unterstützung der Bewohner erwarten, wenn sie die verrottenden Docks und die stinkenden Strände erkunden. Wahrscheinlich ist letztendlich der



einzigste Weg Innsmouth zu retten die völlige Zerstörung, mitsamt der fürchterlichen Kreaturen, die die Gewässer nahe dem Devil Reef heimsuchen.

Innsmouth Horror bringt einige neue Aspekte ins Spiel, die die Welt von Arkham Horror erweitern. Dazu gehören die individuellen Geschichten für jeden Ermittler als auch der

morbide Charme der Stadt Innsmouth. Deren Gemeinde ist den Ermittlern nicht gerade freundlich gesinnt und so kann es durchaus passieren, dass sie sich im Gefängnis wiederfinden um an einen Shoggoth verfüttert zu werden, während sie nach Beweisen suchen um die Behörden einzuschalten. Innsmouth jedoch seinem Schicksal zu überlassen wäre keine gute Idee, denn die Wesen aus der Tiefe werden sich sammeln und emporsteigen und mit ihnen der Große Alte.

Innsmouth Horror enthält 16 neue Ermittler, 8 neue Große Alte, 2 neue Vorboten, Karten epischer Kampf für die neuen Großen Alten, über 30 neue Monster, Unmengen neue Standortkarten und Begegnungen in den anderen Welten und einen Spielplan der Stadt Innsmouth. Insgesamt kommen über 300 neue Karten zum Grundspiel dazu.

Descent

Brettspiel

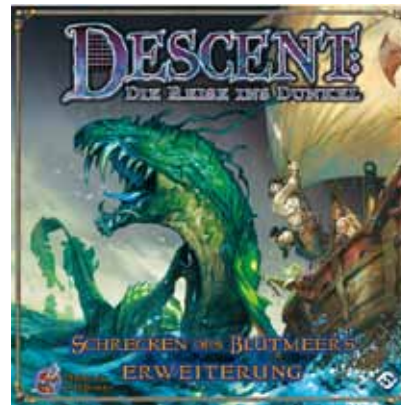
☎ HEI00317 Descent: Schrecken des Blutmeers..... 49,95

Die entfernten Küsten von Torue Albes sind blutgetränkt – ein neuer Overlord hat sich erhoben und belagert die freien Städte des Inselkönigreichs. Eine kleine Gruppe von Helden hat jedoch ein legendäres Schiff wiederentdeckt, das in den kommenden Schlachten das Zünglein an der Waage sein könnte.

Setzt die Segel, macht die Schotten dicht und setzt Kurs auf das Meer aus Blut!

In der **Schrecken des Blutmeers-Erweiterung** für **Descent: Die Reise ins Dunkel** geht der beliebte Kampagnenmodus der

Wege zum **Ruhm-Erweiterung** in die zweite Runde. Der erweiterte Kampagnenmodus erlaubt es einer Gruppe von Helden, eine



Reihe von Abenteuern als zusammenhängende Geschichte zu erleben. Sie behalten alle Fähigkeiten und Gegenstände, die sie im Laufe der Kampagne ansammeln. Diese gipfelt schließlich in einer epischen Konfrontation mit dem Overlord persönlich. Während sie die Meere von Torue Albes durchsegeln, erforschen die Helden

tropische Inseln, heben versunkene Schätze und kämpfen auch zur See gegen die Mächte des Overlords.

Descent: Schrecken des Blutmeers beinhaltet ein Regelbuch für die erweiterten Kampagnen, brandneue Quests, ein Spielbrett des Kontinents von Torue Albes, eine große Posterkarte für die Seeschlachten, neue Avatare des Overlords, Offiziere, Gerüchte, Schätze und noch vieles mehr!

Warhammer Invasion

Kartenspiel

☒ HEI00200 Warhammer Invasion Kartenspiel..... 29,95

Nachdruck.

Huch & Friends

Brettspiel

☒ HUC76911 Kamisado *Empfohlen 2010* 19,95

Spiel des Jahres Empfehlungsliste 2010!

Kinderspiel

☎ HUC87750 Mäusezocken..... 11,95

Kenzer & Company

Knights of the Dinnertable

Comic

☎ KEC00165 Knights of the Dinnertable #165..... 4,99

Leuchtfameisen

Games Orbit

Magazin

☎ LEUGO022 Games Orbit #22 August / September 0,00

GamesOrbit #22, August-September ist ab sofort mit folgenden Themen erhältlich: Mit „Phileassons Geheimnis“ bringen die Macher des Berliner Entwicklerstudios Radon Labs eine Legende des „Das schwarze Auge“-Universums auf die Bildschirme der Spieler. Nach allerlei Turbulenzen bei der Fertigstellung ist dabei ein feines Meisterwerk in einem erfrischenden Rollenspielsetting herausgekommen. GamesOrbit hat es sich angeschaut.

Die weiteren Themen – Die Abenteurer – Der Tempel des Chac Brettspiel | Zombies!!! 6 Canale Mortale 09 | Zombies!!! 3 Konsumleichen (2. Edition) | Space Hulk: Todesengel Kartenspiel | Munchkin Cthulhu 3: Krasse Kavernen | Munchkin Feenstaub





PEGASUS SPIELE GmbH, Straßheimer Str. 2, Friedberg, <https://www.pegasusshop.de/?Action-Shopfinder=WWW.PEGASUS.DE> – [WWW.PEGASUSSHOP.DE](https://www.pegasusshop.de)

Booster | Killer Karnickel: Weiße und stählerne Erweiterung | Freihändler Warhammer 40.000 Rollenspiel | Cthulhu New York: Im Schatten der Wolkenkratzer.

Wie immer gibt es jede Menge an phantastischer Literatur, seien es Bücher (Das Flüstern der Nacht, Die Untoten und die Philosophie, u.a.), Graphic Novels wie Comics (Stolz und Vorurteil und Zombies, Walking Dead, u.a.) oder Filme (Sword with no name, Sanctuary, u.a.) zu entdecken. Attraktive Gewinnspiele u. a. alles zu Conan erwarten den Leser.

Lookout Games

Brettspiel

☎ LOG00037 Die Minen von Zavador 29,99
Grimmborn, König der Zwerge von Zavador, seufzte. Seine Amtszeit neigte sich dem Ende zu und er stand vor der Aufgabe,



eine Vorauswahl für seine Nachfolge zu treffen. Zwei bis vier würdige Nachfolger durfte er benennen, die ihre Eignung für den Thron durch den traditionellen Zug durch die Minen, auf dem sogenannten Königsweg, unter Beweis stellen mussten.

In *Die Minen von Zavador* schlüpfen die Spieler in die Rolle von Zwergen, die versuchen die Krone zu erlangen. Dazu begeben sie sich auf den Königsweg, der sie durch die Tiefen des Berges bis in die Krönungshalle führt. Auf ihrem

Weg erhalten die Spieler jede Runde Nachschub an Edelsteinen aus vier verschiedenen Minen. Mit diesen Edelsteinen können sie Erweiterungen für ihre eigenen Stollen kaufen, Erweiterungen verbessern und auch Siegpunkte erwerben. Wer in der Krönungshalle die meisten Siegpunkte besitzt wird König und gewinnt das Spiel.

Mongoose Publishing

Runequest 2 Rollenspiel

Regelbuch

☒ MGP08170 Runequest 2 RPG - Nachdruck 25,00

Fantasy Craft Rollenspiel

Quellenbuch

☎ S2PC1001 Fantasy Craft 2nd Ed. (HC) 49,99

Nostheide Verlag

Spielbox Magazin

☒ SPBE0110 Spielbox ENG 1/2010 (März/Apr.) 6,80

☒ SPBE0210 Spielbox ENG 2/2010 (Mai/Juni) 6,80

☒ SPBE0310 Spielbox ENG 3/2010 (Juli/Aug.) 6,80

☎ SPBE0410 Spielbox ENG 4/2010 (Sep./Okt.) 6,80

Petroglyph Games

Brettspiel

☎ PET20002 Guardians of Graxia 60,00

Kartenspiel

☎ PET20003 Heroes of Graxia 34,99

Plaid Hat Games

Summoner Wars

Kartenspiel

☎ PHGSW01P Phoenix Elves vs. Tundra Orcs 24,95



Samhain Verlag

Krimi-Box

Partyspiel

☎ SAM00001 Die Verlobungsfeier 24,95

Krimi-Snack

Partyspiel

☎ SAM00101 Im Irrenhaus 4,95

Die private Nervenheilanstalt ist abgebrannt. Jetzt üssen die kranken Patienten in verschiedene Krankenhäuser der Stadt verteilt werden. Doch dummerweise sind bei dem Brand auch die Patientenakten vernichtet worden.

Nun steht die Kankenhausleitung vor einem Problem. Schnell wird eine Ärztin geschickt, die mit einer Sitzung Klarheit in die Situation bringen soll.

Was ist der Krimisnack?

In dem Snack ist alles enthalten, um ein Mörderspiel im trauten Freundeskreis zu spielen. Man lädt eine Gesellschaft von 4-7 Personen zu sich nach Hause ein, um ein bis zwei vergnügliche Stunden in Rätselrunde zu verbringen. Dabei kann man seinen Gästen einen kleinen Snack darbieten oder auch einfach nur Knabbereien reichen, wie es dem Gastgeber beliebt.

In diesem Krimisnack findet man alles, um den Krimi zuhause im Kreis der Freunde spielen zu können.

Der Snack enthält:

- eine ausführliche Spielanleitung für den Krimi
- Einladung zum Kopieren
- 7 Charakterbeschreibungen
- Lösungsschreiben

Alles ist kompakt in diesem liebevoll gestalteten Heft enthalten. Man braucht nur die Charaktere heraustrennen und kann mit dem Einladen der Gäste beginnen!

☎ SAM00102 Meuterei auf hoher See 4,95

Was für eine Nacht! Donner grollt über das Meer, Blitze zucken und der Sturm peitscht Welle um Welle über das Deck. Bei diesem Wetter wird jedem Seemann angst und bang, und so manch er hat ein Stoßgebet auf den Lippen, um seine Seele gerettet zu wissen. In den frühen Morgenstunden flaut es ab, so dass die Mannschaft des Piratenschiffes „Golden Rusk“ sich in die Kojen hauen kann.





PEGASUS SPIELE GmbH, Straßheimer Str. 2, Friedberg, <https://www.pegasusshop.de/?Action-Shopfinder=WWW.PEGASUS.DE> – WWW.PEGASUSSHOP.DE



Doch die Ruhe soll nicht lange währen, denn als die ersten Sonnenstrahlen über den fernen Horizont gekrochen kommen, erschüttert plötzlich eine laute Explosion das Schiff.

Sofort stürmen alle Besatzungsmitglieder zum Pulvermagazin, um den Brand zu löschen und zu retten, was zu retten ist. Schnell stellt sich heraus, dass der Schaden nur halb so wild ist, und so machen sich die Seemänner wieder an die Arbeit. Aber schon wenige Minuten später gellt ein lauter

Schrei über das Deck: „Der Schatz ist weg!“

Sandstorm Publishing

CthulhuTech	Rollenspiel
Quellenbuch	
08/10 CAT23001	Vade Mecum - Nachdruck - 39,99
08/10 CAT23003	Ancient Enemies..... 39,99
Regelbuch	
08/10 CAT23000	CthulhuTech - Nachdruck - 49,99
Eclipse Phase	Rollenspiel
Quellenbuch	
08/10 CAT21200	Sunward 39,99

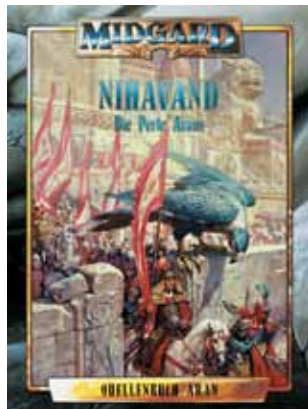
Selecta Spielzeug AG

Kinderspiel	
08/10 SEL03557	Grimaffen 12,99

Verlag für F & SF

Midgard	Rollenspiel
---------	-------------

→ **MIP00204 Nihavand - Die Perle Arans (HC)** 24,95
 Zwischen Steppe und Wüste, zwischen Bergen und Meer liegt das uralte Land Aran. Unter dem Zepter des Großkönigs und seiner Staathalter und unter dem Schirm des Glaubens an die Zweiheit von Ormut und Alaman gehen machtbewusste Wesire, glaubensfeste Priester, intrigante Adlige, weise Feuermagier, waghalsige Diebe, böswillige Schattenanbeter und rätselhaft Fischmenschen ihren Geschäften nach. Edelmütige Ritter in Samt und Eisen, denen ihr Aussehen so wichtig ist wie die Schärfe ihres Schwertes, eigenwillige Schönheiten, deren glutvoller Blick die Dichter zu inspirieren sucht, selbstbewusste Handwerker und Thaumaturgen, die aus Silber und Stahl wahre Wunderwerke schaffen, und Drachen in Menschengestalt, die im Trubel der Städte die Menschen studieren, tragen zum einzigartigen Reiz einer Kultur bei, die Besucher aus fernen Ländern fasziniert.



Dieses Quellenbuch erweckt das Land Aran und seine Menschen zum Leben. Eine kompakte Landeskunde liefert die wesentlichen

Informationen, während die farbigen Details, die den Alltag der Araner lebendig werden lassen, in Form einer ausführlichen Beschreibung der Hafenstadt Nihavand geliefert werden.

Zur Abrundung führen zwei kurze locker zusammenhängende Kurz-Abenteuer um eine Hochzeit und einen Todesfall die Spieler in das Brauchtum der Einheimischen ein und lassen sie schnell aranische Freunde und Gönner finden.

Eine Farbkarte von Aran liegt bei (Format: 52 x 38 cm).

Perry Rhodan Rollenspiel

→ **DOR0008 Die Liga Freier Terraner (HC)** 29,95
 Kern- und Herzstück der Science Fiction-Serie PERRY RHODAN ist das Solssystem mit der Erde, die Heimat der Terraner, in dem alle Abenteuer des unsterblichen Serienhelden ihren Ausgang nahmen. Aus einem kleinen, unbedeutenden System in einem abgelegenen Seitenarm der Milchstraße wurde das pulsierende Zentrum eines großen Sternenreiches.

Dieses Quellenbuch befasst sich mit der Liga Freier Terraner zu Beginn des Jahres 1344 Neuer Galaktischer Zeitrechnung (entspricht Band 2300 der Romanserie PERRY RHODAN). Es enthält umfassende Angaben zur Geschichte und politischen Struktur der LFT, zur Hauptstadt Terrania und zum Solsystem. Ebenfalls erfasst ist die LFT-Flotte zum Handlungzeitpunkt, komplett mit Spieldaten. Alle Angaben basieren auf den PERRY RHODAN-Romanen oder wurden in enger Abstimmung mit der Redaktion und auf Basis der vorhandenen Unterlagen verfasst und ergänzt, sodass sie ein exaktes Abbild des Perryversums liefern.

Als Verfasser des Bandes zeichnen mit PERRY RHODAN-Autor Rainer Castor sowie den Serienlektoren Alexander Huiskes und Rainer Nagel drei ausgewiesene Fachleute verantwortlich. An keinem anderen Ort wird man eine geballtere und übersichtlichere Ladung von Informationen zur LFT finden können!



White Wolf

Werewolf: The Forsaken	Rollenspiel
------------------------	-------------

Quellenbuch	
☛ WWP30106	Book of Tribes: Signs of Moon..... 29,99

Winning Moves GmbH

Brettspiel	
☛ WIN10456	Wobble..... 34,95
Kartenspiel	
☛ WIN30409	numbrs! 9,95
Top Trumps	Kartenspiel
☛ WIN61151	Ben 10 - Alien Force..... 3,95

Wizards of the Coast

Dungeons & Dragons	Rollenspiel
--------------------	-------------

Regelbuch	
☛ WOC25387	Dark Sun Campaign Guide..... 39,95



PEGASUS SPIELE GmbH, Straßheimer Str. 2, Friedberg, <https://www.pegasusshop.de/?Action-Shopfinder=WWW.PEGASUS.DE> – **WWW.PEGASUS.DE** – **WWW.PEGASUSSHOP.DE**

Abenteuer

☎ WOC25389 Dark Sun Marauders of Dune Sea..... 14,95

Quellenbuch

☎ WOC21094 Psionic Power..... 29,95

Zubehör

02/11 WOC28059 Deluxe Dungeon Masters Screen..... 9,95

Eberron

Taschenbuch

Chronicles of Abraxis Wreck

☎ WOC25453 Taint of Black Brigade (2) 6,99

Wizards / NECA

HeroClix

Miniaturenspiel

09/10 WIZ70138 Watchmen HeroClix: Dr.Manhattan 79,98



Z-Man Games

Brettspiel

☒ ZMG7001E Freshly Spiced (Ursuppe Erw.)..... 24,99

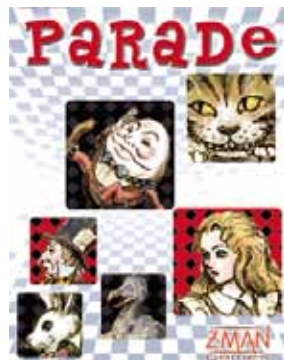
Nachdruck.

Kartenspiel

☎ ZMG04063 Onirim..... 10,00

Ein Spiel für 1 bis 2 Spieler über eine Reise in die Welt der Alpträume. Der Spieler und sein eventuell ihn begleitender Mitspieler suchen nach Türen diese Welt der Alpträume zu verlassen.

Im Spiel enthalten sind bereits drei Erweiterungen, die das Spiel sehr verändern können.



☎ ZMG04065 Parade..... 10,00

Im Wunderland marschiert eine Parade und du willst noch mehr Leute dazu bringen mitzumachen. Die Leute in der Parade sind aber schnell beleidigt und verlassen so schnell die Parade wieder.

Dieses ist ein wackeliges Spaßkartenspiel japanischen Ursprungs.

☎ ZMG04066 Bottle Imp..... 10,00

Neuaufgabe des spannenden Drei-Personen-Stich-Kartenspiels (auch mit 4 Spielern spielbar). Nach der Kurzgeschichte von Robert Louis Stevenson bei der ein Teufelchen in einer Flasche jeden Wunsch erfüllt, aber wenn man im Besitz der Flasche stirbt, geht man zur Hölle. Die einzige Möglichkeit die Flasche wieder loszuwerden ist es, sie für einen geringen Betrag zu verkaufen als man selbst dafür gezahlt hat.

Das Stichspiel verwendet diese Geschichte als Spielmechanik. Der Wert der Flasche fängt bei 19 an, aber, wenn du einen Stich mit einem Wert unter diesem bekommst, gibst die höchste Karte den neuen Wert der Flasche an.

☎ ZMG04068 The King Commands..... 15,00

Camelot ist gefallen! König Artus ist tot, Merlin wird vermisst und die Schatzkammer wurde geplündert. Die übriggebliebenen Ritter haben beschlossen, sich um die restlichen Goldsäcke zu duellieren. Zu ihrer Hilfe haben sie König Artus Krone, Merlins Kristallkugel und das magische Schwert Excalibur.

Die Spieler legen nun Kombinationen von Schwertkarten, um die Goldsäcke der anderen zu nehmen, wenn diese sich nicht verteidigen können. Die Relikte wie Krone, Kristallkugel oder Excalibur haben spezielle Fähigkeiten. Der Spieler mit den meisten Punkten zum Schluss wird neuer König.

