

Spieler _____

Name des Charakters _____
Beruf _____
Ausbildung, Titel _____
Geburtsort _____
Geisteskrankheiten _____
Geschlecht _____ **Alter** _____

Attribute & Rettungswürfe

ST _____ **GE** _____ **IN** _____ **Idee** _____
KO _____ **ER** _____ **MA** _____ **Glück** _____
GR _____ **gS** _____ **BI** _____ **Wissen** _____
Maximalstabilität _____ Schadensbonus _____

Stabilitätspunkte

Wahnsinn 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14

15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48
49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65
66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82
83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99

Magiepunkte

Bewußtlos 0 1 2 3

4	5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31	32	33	34	35
36	37	38	39	40	41	42	43

Trefferpunkte

tot	-2	-1	0	1	2	3	
4	5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31	32	33	34	35
36	37	38	39	40	41	42	43

Fertigkeiten

<input type="checkbox"/> Anthropologie (01) _____	<input type="checkbox"/> Klettern (40) _____	
<input type="checkbox"/> Archäologie (01) _____	<input type="checkbox"/> Kreditwürdigkeit (15) _____	
<input type="checkbox"/> Ausspucken (10) _____	<input type="checkbox"/> Kunst (05) _____	
<input type="checkbox"/> Ausweichen (GEx2) _____	<input type="checkbox"/> _____	
<input type="checkbox"/> Betören (01) _____	<input type="checkbox"/> Mechanische Reparaturen (20) _____	
<input type="checkbox"/> Bibliotheksnutzung (25) _____	<input type="checkbox"/> Medizin (05) _____	
<input type="checkbox"/> Biologie (01) _____	<input type="checkbox"/> Menschenkenntnis (10) _____	
<input type="checkbox"/> Buchführung (10) _____	<input type="checkbox"/> Muttersprache (Bix5) _____	
<input type="checkbox"/> Chemie (01) _____	<input type="checkbox"/> _____	
<input type="checkbox"/> Cthulhu-Mythos (00) _____	<input type="checkbox"/> Naturgeschichte (10) _____	
<input type="checkbox"/> Elektr. Reparaturen (10) _____	<input type="checkbox"/> Navigation (10) _____	
<input type="checkbox"/> Erste Hilfe (30) _____	<input type="checkbox"/> Okkultismus (10) _____	
<input type="checkbox"/> Fallenstellen (01) _____	<input type="checkbox"/> Physik (01) _____	
<input type="checkbox"/> Feilschen (05) _____	<input type="checkbox"/> Pilot (01) _____	
<input type="checkbox"/> Fesseln / Entfesseln (01) _____	<input type="checkbox"/> _____	
<input type="checkbox"/> Fotografie (10) _____	<input type="checkbox"/> _____	
<input type="checkbox"/> Fremdsprache (01) _____	<input type="checkbox"/> Reiten (05) _____	
<input type="checkbox"/> _____	<input type="checkbox"/> Schleichen (10) _____	
<input type="checkbox"/> _____	<input type="checkbox"/> Schlosserarbeiten (01) _____	
<input type="checkbox"/> Gefahreninstinkt (05) _____	<input type="checkbox"/> Schnellziehen (01) _____	
<input type="checkbox"/> Geologie (01) _____	<input type="checkbox"/> Schwarzpulverwaffe (01) _____	
<input type="checkbox"/> Geschichtskennntnisse (05) _____	<input type="checkbox"/> Schweres Gerät (01) _____	
<input type="checkbox"/> Gesetzeskenntnisse (05) _____	<input type="checkbox"/> Schwimmen (25) _____	
<input type="checkbox"/> Gespann fahren (20) _____	<input type="checkbox"/> Selbstbeherrschung (KOx2) _____	
<input type="checkbox"/> Glücksspiel (01) _____	<input type="checkbox"/> Springen (25) _____	
<input type="checkbox"/> Handwerk (05) _____	<input type="checkbox"/> Spurensuche (10) _____	
<input type="checkbox"/> _____	<input type="checkbox"/> Tarnen (15) _____	
<input type="checkbox"/> Horchen (25) _____	<input type="checkbox"/> Taschendiebstahl (05) _____	
<input type="checkbox"/> Kampfsportart (01) _____	<input type="checkbox"/> Überreden (5) _____	
	<input type="checkbox"/> Überzeugen (15) _____	
	<input type="checkbox"/> Verbergen (10) _____	
	<input type="checkbox"/> Verborgenes erkennen (25) _____	
	<input type="checkbox"/> Verkleiden (01) _____	
	<input type="checkbox"/> Werfen (25) _____	
	<input type="checkbox"/> Wildnisleben (01) _____	
	<input type="checkbox"/> Zechen (01) _____	
	<input type="checkbox"/> _____	
	<input type="checkbox"/> _____	
	Schußwaffen	
	<input type="checkbox"/> Gewehr (25) _____	
	<input type="checkbox"/> Maschinengewehr (15) _____	
	<input type="checkbox"/> Pistole (20) _____	
	<input type="checkbox"/> Schrotgewehr (30) _____	
	<input type="checkbox"/> _____	
	<input type="checkbox"/> _____	
	<input type="checkbox"/> _____	
	<input type="checkbox"/> _____	

Waffen

Nahkampf	%	Schaden	Hände	Rw	#Angriffe	TP	Waffe	%	Schaden	Fehl.	Reichw.	#Ang.	Schuß	TP
<input type="checkbox"/> Faustschlag (50%)	_____	1W3+Sb	1	Berührung	1	_____	<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> Kopfstoß (10%)	_____	1W4+Sb	2	Berührung	1	-	<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> Fußtritt (25%)	_____	1W6+Sb	0	Berührung	1	-	<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> Ringen (25%)	_____	spezial	2	Berührung	1	-	<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____

Persönliche Daten

Name des Charakters _____	Temporärer Wahnsinn _____
Wohnort _____	_____
Beschreibung _____	_____
_____	Verletzungen _____
_____	_____
Familie & Freunde _____	Narben _____
_____	_____
_____	_____

Geschichte

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

Einkommen & Ersparnisse

Einkommen _____
Bargeld _____
Ersparnisse _____
Eigentum _____

Immobilien _____

Abenteuer ausrüstung & Besitz

_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____

gelesene Mythos-Werke

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

Begegnungen mit Wesen des Mythos

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

magische Artefakte/ bekannte Zauber

Artefakte _____	Zauber _____
_____	_____
_____	_____
_____	_____