Rollenspiel in der Welt des H. P. Lovecraft

CTHULHU

Monster Master

Name _____

Abstammung _____

Stabilitätsverlust _____

ST _____ IN _____ ER _____
KO _____ MA _____ BI _____
GR _____ GE _____ Bew. _____

Trefferpunkte tot= 0

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39
40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52
53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65
66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78
79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91
92	93	94	95	96	97	98	99	100				

Fertigkeiten

Zauber _____

Magiepunkte bewusstlos =0

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39
40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52
53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65
66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78
79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91
92	93	94	95	96	97	98	99	100				

Schadensbonus _____

Angriff		*Schaden*
Faust/Klaue	____%	_____
_____	____%	_____
_____	____%	_____
_____	____%	_____
_____	____%	_____
_____	____%	_____

Panzerung _____

Besitztümer _____

Gezücht 1

Name _____
Abstammung _____
Stabilitätsverlust _____

ST _____ IN _____ ER _____
KO _____ MA _____ BI _____
GR _____ GE _____ Bew. _____

Trefferpunkte tot = 0

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39
40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52
53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65
66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78
79	80	81	82	83	84	85	86	87	88			

Schadensbonus _____

Angriff		*Schaden*
Faust/Klauen	____%	_____
_____	____%	_____
_____	____%	_____
_____	____%	_____
_____	____%	_____

Panzerung _____

Fertigkeiten _____

Magiepunkte _____
Zauber _____

Besitztümer _____

Gezücht 2

Name _____
Abstammung _____
Stabilitätsverlust _____

ST _____ IN _____ ER _____
KO _____ MA _____ BI _____
GR _____ GE _____ Bew. _____

Trefferpunkte tot = 0

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39
40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52
53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65
66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78
79	80	81	82	83	84	85	86	87	88			

Schadensbonus _____

Angriff		*Schaden*
Faust/Klauen	____%	_____
_____	____%	_____
_____	____%	_____
_____	____%	_____
_____	____%	_____

Panzerung _____

Fertigkeiten _____

Magiepunkte _____
Zauber _____

Besitztümer _____

Gezücht 3

Name _____
Abstammung _____
Stabilitätsverlust _____

ST _____ IN _____ ER _____
KO _____ MA _____ BI _____
GR _____ GE _____ Bew. _____

Trefferpunkte tot = 0

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39
40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52
53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65
66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78
79	80	81	82	83	84	85	86	87	88			

Schadensbonus _____

Angriff		*Schaden*
Faust/Klauen	____%	_____
_____	____%	_____
_____	____%	_____
_____	____%	_____
_____	____%	_____

Panzerung _____

Fertigkeiten _____

Magiepunkte _____
Zauber _____

Besitztümer _____

© 1999, 2003 by Pegasus Spiele GmbH unter Lizenz von Chaosium Inc. Diese Seite darf zum persönlichen Gebrauch fotokopiert werden.