

Zur Person

Name: _____
 Beruf und Status: _____
 Zunftzugehörigkeit / Abschlüsse: _____
 Geburtsort: _____
 Verletzungen, Narben, Geisteskrankheiten: _____
 Geschlecht: _____ Alter: _____

Attribute und Rettungswürfe

ST	GE	IN	Idee
KO	ER	MA	Glück
GR	gS	BI	Wissen
99 - Cthulhu-Mythos		Schadensbonus	

Stabilitätspunkte

Wahnsinn	0	1	2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25	26	27	28
29	30	31	32	33	34	35	36	37	38
39	40	41	42	43	44	45	46	47	48
49	50	51	52	53	54	55	56	57	58
59	60	61	62	63	64	65	66	67	68
69	70	71	72	73	74	75	76	77	78
79	80	81	82	83	84	85	86	87	88
89	90	91	92	93	94	95	96	97	98
99									

Magiepunkte

bewusstlos	0	1	2
3	4	5	6
7	8	9	10
11	12	13	14
15	16	17	18
19	20	21	22
23	24	25	26
27	28	29	30
31	32	33	34
35	36	37	38
39	40	41	42
43	44		

Erfahrungspunkte

tot	-2	-1	0	1	2
3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	31	32
33	34	35	36	37	38
39	40	41	42	43	44

Fertigkeiten

- | | | |
|---|--|---|
| <input type="checkbox"/> Ansehen (15%) _____ | <input type="checkbox"/> Kunst (05%) _____ | <input type="checkbox"/> Träumen (00%) _____ |
| <input type="checkbox"/> Ausweichen (GEx2 %) _____ | <input type="checkbox"/> _____ | <input type="checkbox"/> Traumwissen (01%) _____ |
| <input type="checkbox"/> Bibliotheksnutzung (25%) _____ | <input type="checkbox"/> _____ | <input type="checkbox"/> Überreden (05%) _____ |
| <input type="checkbox"/> Buchführung (10%) _____ | <input type="checkbox"/> Mechanische Reparaturen (20%) _____ | <input type="checkbox"/> Überzeugen (15%) _____ |
| <input type="checkbox"/> Cthulhu-Mythos (00%) _____ | <input type="checkbox"/> Medizin (05%) _____ | <input type="checkbox"/> Verbergen (10%) _____ |
| <input type="checkbox"/> Erste Hilfe (30%) _____ | <input type="checkbox"/> Muttersprache (BIX5 %) _____ | <input type="checkbox"/> Verborgenes erkennen (25%) _____ |
| <input type="checkbox"/> Fahren (20%) _____ | <input type="checkbox"/> _____ | <input type="checkbox"/> Verkleiden (01%) _____ |
| <input type="checkbox"/> _____ | <input type="checkbox"/> Naturkunde (10%) _____ | <input type="checkbox"/> Schwimmen (25%) _____ |
| <input type="checkbox"/> _____ | <input type="checkbox"/> Okkultismus (05%) _____ | <input type="checkbox"/> Werfen (25%) _____ |
| <input type="checkbox"/> Feilschen (05%) _____ | <input type="checkbox"/> Orientierung (10%) _____ | <input type="checkbox"/> Spurensuche (10%) _____ |
| <input type="checkbox"/> Fremdsprache (01%) _____ | <input type="checkbox"/> Pilot (01%) _____ | |
| <input type="checkbox"/> _____ | <input type="checkbox"/> _____ | |
| <input type="checkbox"/> _____ | <input type="checkbox"/> Psychologie (05%) _____ | |
| <input type="checkbox"/> Handwerk (05%) _____ | <input type="checkbox"/> Rechtsgewohnheiten (05%) _____ | <input type="checkbox"/> Axt (20%) _____ |
| <input type="checkbox"/> _____ | <input type="checkbox"/> Reiten (05%) _____ | <input type="checkbox"/> Bogen (10%) _____ |
| <input type="checkbox"/> _____ | <input type="checkbox"/> Schleichen (10%) _____ | <input type="checkbox"/> Fechten (10%) _____ |
| <input type="checkbox"/> Horchen (25%) _____ | <input type="checkbox"/> Schlosserarbeiten (01%) _____ | <input type="checkbox"/> Messer (25%) _____ |
| <input type="checkbox"/> Kampfsportart (01%) _____ | <input type="checkbox"/> Springen (25%) _____ | <input type="checkbox"/> Speer (15%) _____ |
| <input type="checkbox"/> Klettern (ST+KO %) _____ | <input type="checkbox"/> Tarnen (15%) _____ | <input type="checkbox"/> Stangenwaffe (10%) _____ |

Waffenfertigkeiten

Waffen

Nahkampf	Schaden	Hände	Rw	Angriffe	TP		
<input type="checkbox"/> Faustschlag (50%) _____	1W3+Sb	1	Berührung	1	-		
<input type="checkbox"/> Kopfstoß (10%) _____	1W4+Sb	2	Berührung	1	-		
<input type="checkbox"/> Fußtritt (25%) _____	1W6+Sb	0	Berührung	1	-		
<input type="checkbox"/> Ringen (25%) _____	spezial	2	Berührung	1	-		
<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____		
<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____		
Fernkampf	%	Schaden	Fehlf.	Rw	Angriffe	Schuss	TP
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____



H.P. Lovecraft's Cthulhu
 Traumlande
 CHOCOLATE
 INC.
 1999

Personliche Daten

Wohnort

.....
.....

Beschreibung

.....
.....

Familie und Freunde

.....
.....



Einkommen und Ersparnisse

Einkommen:

Bargeld:

Ersparnisse:

Eigentum:

Immobilien:

Gelesene Mythoswerke

Magische Artefakte

Ausrüstung und Besitz

Begegnungen mit Wesen des Mythos

Erlernte Zauber