

Zur Person

Name: _____
 Beruf: _____
 Titel: _____
 Zunftzugehörigkeit: _____
 Religion: _____
 Geburtsort: _____
 Geschlecht: _____ Alter: _____

Attribute und Rettungswürfe

ST	GE	IN	Idee
KO	ER	MA	Glück
GR	gS	BI	Wissen
99 - Cthulhu-Mythos		Schadensbonus	

Stabilitätspunkte

Wahnsinn	0	1	2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25	26	27	28
29	30	31	32	33	34	35	36	37	38
39	40	41	42	43	44	45	46	47	48
49	50	51	52	53	54	55	56	57	58
59	60	61	62	63	64	65	66	67	68
69	70	71	72	73	74	75	76	77	78
79	80	81	82	83	84	85	86	87	88
89	90	91	92	93	94	95	96	97	98
99									

Magiepunkte

bewusstlos	0	1	2
3	4	5	6
7	8	9	10
11	12	13	14
15	16	17	18
19	20	21	22
23	24	25	26
27	28	29	30
31	32	33	34
35	36	37	38
39	40	41	42
43	44		

Trefferpunkte

tot	-2	-1	0	1	2
3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	31	32
33	34	35	36	37	38
39	40	41	42	43	44

Fertigkeiten

- | | | | | | |
|---|-------|---|-------|---|-------|
| <input type="checkbox"/> Ansehen (15%) | _____ | <input type="checkbox"/> Kunst (05%) | _____ | <input type="checkbox"/> Werfen (25%) | _____ |
| <input type="checkbox"/> Ausweichen (GEx2%) | _____ | <input type="checkbox"/> Menschenkenntnis (05%) | _____ | Wissenschaften (01%) | _____ |
| <input type="checkbox"/> Bibliotheksnutzung (01%) | _____ | <input type="checkbox"/> Muttersprache (BI x5%) | _____ | <input type="checkbox"/> _____ | _____ |
| <input type="checkbox"/> Buchführung (05%) | _____ | <input type="checkbox"/> Naturkunde (10%) | _____ | <input type="checkbox"/> _____ | _____ |
| <input type="checkbox"/> Cthulhu-Mythos (00%) | _____ | <input type="checkbox"/> Okkultismus (05%) | _____ | Nahkampfwaffen | |
| <input type="checkbox"/> Erste Hilfe (30%) | _____ | <input type="checkbox"/> Orientierung (10%) | _____ | <input type="checkbox"/> Axt (20%) | _____ |
| <input type="checkbox"/> Fahren (Boot) (01%) | _____ | <input type="checkbox"/> Reiten (05%) | _____ | <input type="checkbox"/> Flegel (05%) | _____ |
| <input type="checkbox"/> Fahren (Gespann) (20%) | _____ | <input type="checkbox"/> Reparieren/Ersinnen (20%) | _____ | <input type="checkbox"/> Knüppel (25%) | _____ |
| <input type="checkbox"/> Feilschen (05%) | _____ | <input type="checkbox"/> Schleichen (10%) | _____ | <input type="checkbox"/> Messer (25%) | _____ |
| <input type="checkbox"/> Fremde Königreiche (01%) | _____ | <input type="checkbox"/> Schwimmen (25%) | _____ | <input type="checkbox"/> Peitsche (05%) | _____ |
| Fremdsprache (01%) | _____ | Sprache schreiben (01%) | _____ | <input type="checkbox"/> Schild (15%) | _____ |
| <input type="checkbox"/> _____ | _____ | <input type="checkbox"/> _____ | _____ | <input type="checkbox"/> Schwert (20%) | _____ |
| <input type="checkbox"/> _____ | _____ | <input type="checkbox"/> _____ | _____ | <input type="checkbox"/> Speer (20%) | _____ |
| <input type="checkbox"/> Gebräue (01%) | _____ | <input type="checkbox"/> Springen (25%) | _____ | <input type="checkbox"/> Stangenwaffe (10%) | _____ |
| <input type="checkbox"/> Handwerk (05%) | _____ | <input type="checkbox"/> Spurensuche (10%) | _____ | Fernkampfwaffen | |
| <input type="checkbox"/> _____ | _____ | <input type="checkbox"/> Tarnen (15%) | _____ | <input type="checkbox"/> Armbrust (25%) | _____ |
| <input type="checkbox"/> _____ | _____ | <input type="checkbox"/> Überreden (05%) | _____ | <input type="checkbox"/> Bogen (20%) | _____ |
| <input type="checkbox"/> _____ | _____ | <input type="checkbox"/> Überzeugen (15%) | _____ | <input type="checkbox"/> Schleuder (20%) | _____ |
| <input type="checkbox"/> Heimatkönigreich (20%) | _____ | <input type="checkbox"/> Verbergen (10%) | _____ | <input type="checkbox"/> _____ | _____ |
| <input type="checkbox"/> Horchen (25%) | _____ | <input type="checkbox"/> Verborgenes erkennen (25%) | _____ | <input type="checkbox"/> _____ | _____ |
| <input type="checkbox"/> Klettern (ST+GE%) | _____ | <input type="checkbox"/> Verkleiden (01%) | _____ | <input type="checkbox"/> _____ | _____ |

Waffen

Nahkampf		Schaden	Hände	Rw	Angriffe	TP	
<input type="checkbox"/> Faustschlag (50%)	_____	1W3+Sb	1	Berührung	1	-	
<input type="checkbox"/> Kopfstoß (10%)	_____	1W4+Sb	2	Berührung	1	-	
<input type="checkbox"/> Fußtritt (25%)	_____	1W6+Sb	0	Berührung	1	-	
<input type="checkbox"/> Ringen (25%)	_____	spezial	2	Berührung	1	-	
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	
Fernkampf	%	Schaden	Fehl	Rw	Angriffe	Schuss	TP
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____



H.P. Lovecrafts Cthulhu im Mittelalter



Persönliche Daten

Wohnort

Beschreibung

Narben, Gebrechen, Geisteskrankheiten

Familie und Freunde

Einkommen und Besitz

Ausrüstung

Gelezene Mythoswerke

Begegnungen mit Wesen
des Mythos

Magische Artefakte

Gelernte Zauber